**Câu 1**: Điền từ còn thiếu vào định nghĩa sau: Lập trình là quá trình tạo ra tập các …để …cho mày tính hoàn thành một…nào đó.

1. Hướng dẫn, yêu cầu, chương trình.
2. Chỉ dẫn(instruction), hướng dẫn, công việc(task0.
3. Chỉ dẫn(instruction), ra lệnh, sự kiện.
4. **Chỉ dẫn(instruction), ra lệnh, công việc(task).**

**Câu 2:** Đâu là các hoạt động trong lập trình

1. **Viết code.**
2. **Phân tích.**
3. **Tìm hiểu yêu cầu.**
4. **Thiết kế**.

**Câu 3**: Phát biểu nào sau đây sai về ưu nhược điểm của việc sử dụng mã giả hoặc sử dụng flow chart để mô tả thuật toán.

1. Mã giả gần với tự nhiên, ai cũng có thể sử dụng được.
2. **Nhược điểm của mã giả là không có các quy định chặt chẽ dẫn đến tình huống các bên không hiểu được nhau.**
3. Nhược điểm của lưu đồ là có các quy định quá chặt chẽ về từng ký hiệu không phải ai cũng nhớ để sử dụng được.
4. Sử dụng lưu đồ giúp cho các bên thống nhất về xách sử dụng các ký hiệu và dễ hiểu nhau hơn.

**Câu 4:** Kết luận nào sau đây đúng khi nói về việc học lập trình.

1. Học một ngôn ngữ lập trình chúng ta chỉ cần quan tâm đến cú pháp của ngôn ngữ đó.
2. **Học lập trình thì không chỉ cần học một ngôn ngữ lập trình nào đó mà cần phải học tư duy giải quyết vấn đề.**
3. Ngôn ngữ lập trình chính là công cụ để thực hiện hóa tư duy giải quyết vấn đề cho một bài toán cụ thể.
4. Học lập trình là học một loại ngôn ngữ lập trình để ra lệnh cho máy tính thực hiện một yêu cầu nào đó.

**Câu 5**: Điền các từ còn thiếu vào phát biểu sau: Mã giả là cách để mô tả thuật toán bằng…Thông thường chúng ta sử dụng ….để mô tả thuật toán. Mã giả là mã ….và thông thường cũng không có các quy định chặt chẽ về cú pháp của mã giả.

1. **Ngôn ngữ tự nhiên, các từ tiếng anh, không thực thi được.**
2. Ngôn ngữ tự nhiên, code, có thể thực thi được.
3. Ngôn ngữ tự nhiên, code, không thực thi được.
4. Ngôn ngữ máy,các từ của nước bản địa, không thể thực thi được.

**Câu 6:** Lưu đồ giúp chúng ta xem xét lại và gỡ rối chương trình một cách dễ dàng ?

1. **True.**
2. False.

**Câu 7**: Phát biểu nào sau đây đúng về khái niệm “ thuật toán?

1. Thuật toán là cách giải một bài toán.
2. **Thuật toán/giải thuật bao gồm các chỉ thị để giải quyết một vấn** đề.
3. Thuật toán là tập hợp các bước để đưa ra đáp án cho một bài toán.
4. Thuật toán/giải thuật bao gồm một số bước để giải quyết một vấn đề.

**Câu 8:** Phát biểu nào sai về việc sử dụng các ký hiệu trong flowwc chart?

1. Ký hiệu hình eclipse đánh dấu điểm bắt đầu hoặc kết thúc của thuật toán.
2. Ký hiệu hình thoi đánh dấu các bước cần rẽ nhánh.
3. **Ký hiệu hình bình hành đánh dấu các bước tính toán.**
4. **Ký hiệu hình chữ nhật đánh dấu các thao tác nhập xuất dữ liệu**.

**Câu 9**: Một….cơ bản là việc thực thi tuần tự những câu lệnh đến khi một điều kiện cụ thể nào đó là đúng hay sai.

1. Khai báo biến.
2. **Vòng lặp.**
3. Thực thi hàm.
4. Rẽ nhánh.

**Câu 10:** ….lựa chọn một công việc để thực hiện căn cứ vào một điều kiện nào đó.

1. **Cấu trúc điều kiện.**
2. Hàm.
3. Biến.
4. Vòng lặp.